Regolamento Pomposa Endurance Winter Series 2027

1. ISCRIZIONE

La quota d'iscrizione è di € 450.00 per atleti e società sportive (ASD, SSD, ecc.), mentre per i soggetti con partita IVA commerciale (SRL, SAS, ditte individuali, ecc.) è di € 549.00 (€ 450.00 + Iva)
Il pagamento deve essere effettuato prima della gara, in loco in contanti o POS, oppure mediante bonifico bancario intestato a:
Pomposa Events Società Sportiva Dilettantistica A.R.L. — La Cassa di Ravenna, Agenzia Fornace Zarattini (RA) IBAN: IT87 B062 7013 125C C025 0315 661

2. PROGRAMMA

Prove Libere a Pagamento
09:30 / 09:50 1° Turno (€ 50.00)
10.00 / 10:20 2° Turno (€ 50.00)
10.30 / 10:50 3° Turno (€ 50.00)
11.00 Briefing
11.20 / 12:00 Prove 40 Minuti: (Libere 30 Minuti Crono 10 Minuti)
12.30 / 16.30 Gara (240m)
Gli orari potranno essere modificati dalla Direzione Gara per necessità organizzative o condizioni meteorologiche o situazioni impreviste.

3. BRIEFING

È obbligatoria la partecipazione di almeno un rappresentante per squadra. Durante il briefing saranno illustrate le regole e le procedure di gara. Eventuali modifiche al regolamento dovranno essere approvate all'unanimità dalle squadre.

4. PROVE LIBERE E QUALIFICHE

E' prevista un turno unico della durata di 40 minuti, in cui i kart saranno assegnati per sorteggio:
I primi 30 Minuti sono considerati prove libere, in cui non è previsto controllo del peso ed è consentito, su richiesta del team, il cambio del kart per una sola volta.
L'inizio delle qualifiche verrà dato allo scattare dei 30 minuti dall'inizio delle prove libere, segnalato a tutti i team con lo sventolare della bandiera tricolore, i tempi, registrati fino allora saranno azzerati ed avrà inizio una qualifica di 10 minuti durante i quali è previsto il controllo del peso (85kg) e non sarà più possibile cambiare kart ma eventualmente solo il pilota.
Durante il turno unico non è obbligatorio il rispetto del tempo minimo di permanenza in pit
Al termine, il pilota dovrà sottoporsi al controllo del peso, l'eventuale sottopeso, o il mancato controllo, comporta la cancellazione del tempo e la partenza in fondo allo schieramento.

5. GARA E PARTENZA

La gara ha una durata di 4 ore anche in caso di pioggia, o altre situazioni impreviste, si utilizzano esclusivamente pneumatici slick.
La partenza è in stile Le Mans: La categoria PRO sul rettilineo principale; AMA sul contro rettilineo. I kart saranno schierati secondo i risultati delle qualifiche, separatamente per categoria. I piloti partiranno a piedi dal lato opposto del rettilineo e raggiungeranno il proprio kart al segnale della Direzione Gara.
È vietato spingere il kart o muoversi prima di essere completamente seduti. La partenza anticipata o prima di essere correttamente seduti comporta una penalità di 10 secondi.

In caso di spegnimento del kart o intervento del personale, l'eventuale tempo perso potrà essere recuperato mediante uscita anticipata dalla pit lane, previa autorizzazione.

6. TURNI DI GUIDA E CAMBI PILOTA
Turni previsti: PRO, 10 turni e 9 cambi pilota; AMA, 12 turni e 11 cambi pilota.
Il cambio pilota è obbligatorio al termine di ogni turno, salvo autorizzazione straordinaria della Direzione Gara. La durata del turno è calcolata dall'antenna PIT OUT all'antenna PIT IN.
PRO: permanenza minima 5 minuti; permanenza massima 35 minuti.
AMA: permanenza minima 0 minuti permanenza massima 30 minuti.
Il primo turno decorre dalla partenza fino al primo ingresso in pit lane, con una tolleranza di 30 secondi (sia AMA e PRO) L'ultimo turno decorre dall'ultima uscita dalla pit lane fino alla bandiera a scacchi. il tempo minimo di guida PRO non si applica al primo e all'ultimo turno.
Penalità: Superamento del tempo massimo, 10 secondi per ogni minuto o frazione di minuto in eccesso; mancato rispetto del tempo minimo, 10 secondi; mancato completamento dei cambi previsti, 2 giri per ogni cambio mancante, detratti a fine gara.
Il controllo dei tempi di guida è responsabilità della squadra, anche in presenza di eventuali sistemi di cronometraggio messi a disposizione dall'organizzazione.

7. SOSTA MINIMA IN PIT LANE
La permanenza minima è di 120 secondi, calcolati dall'antenna PIT IN all'antenna PIT OUT. Il rientro in pista prima del termine comporta 10 secondi di penalità, più ulteriori secondi pari al tempo guadagnato se superiore ad un secondo.
Il controllo del tempo minimo è responsabilità della squadra.

8. COMPORTAMENTO IN PISTA
È obbligatorio mantenere un comportamento corretto e sportivo, rispettando le indicazioni del personale e della Direzione Gara. I contatti violenti che determinano un significativo cambio di traiettoria e/o un guadagno di posizione comportano 10 secondi di penalità.
In ingresso e uscita dalla pit lane è obbligatorio segnalare la manovra alzando un braccio. In uscita dalla pit lane, i kart devono rimanere all'interno della linea bianca continua; in pista, devono rimanere all'esterno della linea bianca continua, NON è consentito oltrepassare la linea. In caso di urto contro le barriere di protezione ingresso/uscita Pit Lane 10" di penalità
È obbligatorio mantenere una velocità adeguata anche nella pit lane.

9. RIFORNIMENTO E SORTEGGIO KART
Avverrà nel corso del cambio kart, I kart saranno consegnati con il pieno o con una quantità di benzina sufficiente a percorrere il turno massimo previsto Nell'ultima ora di gara non saranno effettuati rifornimenti.
Sorteggio: i kart sono disposti su file identificate da colori. Il sistema assegna la fila nella quale il pilota entrante in Pit deve parcheggiare il kart e dalla quale il pilota uscente dalla Pit deve prelevare quello successivo. La Direzione Gara può assegnare direttamente la fila in caso di malfunzionamento, anomalie o necessità di decongestionare l'area.
Il mancato rispetto della fila assegnata comporta 20 secondi di penalità. Team manager e componenti delle squadre non possono sostare nell'area né seguire il sorteggio. È consentito esclusivamente l'aiuto strettamente necessario al pilota e per il tempo strettamente necessario.
La violazione comporta 10 secondi di penalità.

10. CONTROLLO DEL PESO

Il peso minimo del pilota è di 85 kg, da raggiungere utilizzando le zavorre del kart (fino a un massimo di 30 kg), è possibile utilizzare Zavorre personali indossate ed eventuali riduzioni che non devono danneggiare il sedile, entrambe le soluzioni devono essere giudicate sicure dalla Direzione Gara.
Penalità per peso insufficiente: prove cronometrate, cancellazione del tempo; in Gara: fino a 5 kg sotto il minimo; 30 secondi, da 5kg a 10 kg sotto il minimo 1 Giro, da 10kg sotto il minimo o mancato controllo 2 Giri.

11. AREA DI ATTESA E TRASPONDER
All'uscita dell'area sorteggio è previsto un punto di attesa dove è obbligatorio fermarsi, la mancata sosta o la partenza "lanciata" (non dal punto previsto per la sosta) comporta una penalità di 10" Il personale può indicare dove posizionare il kart per evitare intralci. Deve essere mantenuta libera una corsia per le penalità e le eventuali uscite anticipate autorizzate.
In caso di smarrimento della tabella/trasponder, la gara può proseguire senza modificare la strategia della squadra. I passaggi persi saranno registrati manualmente. Il team manager dovrà comunicare con sufficiente anticipo l'ingresso in pit lane per consentire il sorteggio manuale e il controllo della sosta minima. L'organizzazione potrà sostituire il trasponder o riposizionare la tabella, se recuperata.

12. CHIUSURA DELLA PIT LANE
L'ingresso della pit lane sarà chiuso 5 minuti prima del termine previsto L'ingresso in pit lane a chiusura avvenuta comporta 10 secondi di penalità che sarà scontata immediatamente prima del rientro in pista

13. SOSTITUZIONE DEL KART
Rientro la box con guasto tecnico: Viene sostituito il kart dopo l'accertamento del guasto e mancata manomissione in caso di rientro sotto al tempo minimo di permanenza in pista non verrà assegnata nessuna penalità la sosta verrà conteggiata normalmente senza recupero di tempo perso in pista può proseguire lo stesso pilota per un nuovo turno, se il kart non riscontra nessun problema 1 giro di penalità.
In pista: in caso guasto meccanico il pilota dovrà cercare di fermarsi in una zona sicura fuori dalla traiettoria ideale, restare sul kart richiamando l'attenzione, un nuovo kart, proveniente dalla zona sorteggio, verrà portato dallo staff al pilota fermo in pista. Completato trasferimento del trasponder e del peso il pilota potrà completare il turno corrente, se il guasto avviene a ridosso del tempo massimo di permanenza in pista il pilota rientrerà immediatamente senza subire penalità, il tempo perso in pista non sarà recuperato se il kart non riscontra nessun problema 1 giro di penalità.

14. SAFETY CAR E SOSPENSIONE
La Direzione Gara può introdurre la Safety Car quando necessario. I piloti devono accodarsi, mantenere una velocità moderata e non effettuare sorpassi. durante l'intervento della safety car, la pit lane rimane chiusa in entrata. Non saranno applicate penalità per il superamento del tempo massimo di guida è stato causato dalla Safety Car.
In caso di sospensione, i kart saranno fermati in pista nell'ordine in cui si trovano. L'eventuale ripartenza avverrà dietro la Safety Car, con azzeramento dei tempi di permanenza in pista. In questa circostanza è consentito cambiare pilota

15. TERMINE DELLA GARA, PARCO CHIUSO E RECLAMI

La gara termina allo scadere delle 4 ore, La bandiera a scacchi sarà sventolata alla prima squadra della classifica che completerà il giro successivo alla scadenza. La classifica sarà determinata dai giri percorsi e dai tempi impiegati, anche per le squadre che non transiteranno sotto la bandiera a scacchi.
Al termine, i piloti dovranno rientrare in parco chiuso per il controllo del peso. Gli eventuali reclami dovranno essere presentati entro 15 minuti dalla conclusione della gara e comunque prima della cerimonia di premiazione. Le decisioni dell'organizzazione sono definitive.

16. DIVIETO DI INTERVENTO SUI KART
È vietato intervenire sui kart, modificarne lo stato o applicare contrassegni senza autorizzazione. Il divieto riguarda piloti, componenti delle squadre e persone a esse riconducibili. Le violazioni potranno comportare penalità gravi o l'esclusione dalla manifestazione, a giudizio dell'organizzazione.

17. SEGNALAZIONI E BANDIERE
Le bandiere possono essere sostituite da pannelli luminosi.
Gialla: pericolo nel tratto successivo. Ridurre la velocità; con bandiera agitata, prestare la massima attenzione. Sorpassi vietati.
Rossa: sospensione della gara. Interrompere la competizione, procedere a velocità molto ridotta verso la linea di partenza e seguire le indicazioni della Direzione Gara.
Verde: cessazione del pericolo e ripresa della competizione.
Gialla con righe rosse: aderenza ridotta per acqua, olio o detriti.
Bianca e nera, con numero di gara: avvertimento al pilota. Ulteriori infrazioni possono comportare penalità.
Nera con disco arancione, con numero di gara: anomalia tecnica del kart. Rientrare in pit lane per la sostituzione.

18. DISPOSIZIONI FINALI
Tutti i partecipanti sono tenuti a rispettare il presente regolamento, le indicazioni della Direzione Gara e le istruzioni del personale di pista. Le situazioni non espressamente disciplinate saranno gestite dalla Direzione Gara nel rispetto della sicurezza e della regolarità della manifestazione.
Tutte le penalità ed eventuali recuperi vengono segnalati sul live timing
www.pomposaendurance.com

19. PUNTEGGI
Saranno assegnati ad entrambe le categorie i seguenti punteggi; 25 al 1°, 20 al 2° 16 al terzo, 13 al 4°, 11 al 5°, 10 al sesto e a scendere di un punto fino al 14° posto…. Dal 15° sarà assegnato 1 punto + per tutti un punteggio Bonus per ogni squadra iscritta nella categoria.
I punteggi saranno assegnati ai team anche se dovessero cambiare entrambi i componenti, farà fede il nime del team, la direzione di gara valuterà caso per case se esistono requisiti di continuità in caso di cambio totale della squadra pur conservano lo stesso nome.